**TAREAS**

1. **Clasificador**: Toma como entrada de un modelo una entidad y como salida dice a qué clase pertenece. Las clases pueden ser excluyentes.

Ejemplo: Para un cierto producto queremos saber si un cliente lo comprará o no.

Clases: 1-> Lo comprará, 2 -> No lo comprará. En este caso solo habría dos clases y serían excluyentes.

Similares: *scoring*, estimación de probabilidad de clase.

1. **Regresión** (“estimación de valor”): Dado una entidad intentará estimar o predecir el valor numérico de alguna de sus variables.

Ejemplo: Queremos saber para un cliente el uso que le va a dar a un servicio. Para ello podemos comparar con gente que sea similar y mirar sus histórico de uso de ese servicio.

**Nota**: Aunque la clasificación está relacionada con la regresión, la clasificación nos dirá **si algo ocurrirá o no** mientras que la regresión nos dirá **cuánto** ocurrirá.